**ПОЛОЖЕНИЕ**

**об открытом районном краеведческом конкурсе**

**«Изведанными и неизведанными тропами»**

1. **Общие положения.**

1.1 Настоящее Положение определяет основные цели и задачи конкурса,

регламентирует порядок и условия проведения открытого районного краеведческого конкурса «Изведанными и неизведанными тропами» (далее - Конкурс) для специалистов библиотек МБУК «ЦКНТ и БО» и других организаций и жителей Красноуфимского района, приурочен к празднованию 100-летия Красноуфимского района.

Конкурс направлен на создание авторской краеведческой игры для расширения краеведческих знаний о Красноуфимском районе, о известных и неизвестных фактах истории, достопримечательностях, природы и т.д. населенных пунктов района.

1.2 Организатором Конкурса является Красноуфимская Центральная районная библиотека.

**2. Цель и задачи конкурса**

2.1 Целью конкурса является сохранение культурного и исторического наследия района, воспитание интереса пользователей библиотек к краеведению и популяризация краеведческих знаний через игровую деятельность.

2.2 Задачами конкурса являются:

- популяризация краеведческих ресурсов библиотеки;

- применение информационных технологий и электронных ресурсов в краеведческой деятельности библиотеки;

- активизация и развитие творческой инициативы участников конкурса.

**3. Сроки проведения конкурса**

Конкурс проводится с 28 марта по 25 мая 2022 года.

Конкурс проводится в три этапа:

*1 этап.*28 марта – 17 мая 2022 г. Прием конкурсных заявок и работ на конкурс.

*2 этап.*18 мая – 22 мая 2022 г. Работа конкурсной комиссии.

*3 этап.*23 мая – 25 мая 2022 г. Поведение итогов Конкурса.

**4. Условия проведения конкурса**

4.1 К участию в конкурсе приглашаются специалисты библиотек МБУК «ЦКНТ и БО» МО Красноуфимский округ и другие организации и жители Красноуфимского района.

4.2 На конкурс принимаются ранее неопубликованные работы, созданные в 2023 году.

4.3 Каждый участник Конкурса может предоставить не более одной работы в одной номинации.

4.4 Заявка на конкурс представлена в приложение (Приложение 1). Направляя заявку на участие в конкурсе, участник гарантирует, что является правообладателем исключительного права на предоставляемые материалы и подтверждает, что они были ранее не опубликованы.

4.5 При подаче заявки участники конкурса подтверждают свое согласие на обработку предоставленной им информации, которая будет использоваться организаторами для достижения цели конкурса в объеме, не противоречащим Федеральному закону Российской Федерации от 27 июля 2006 г. № 152-ФЗ «О персональных данных».

4.6 Для организации и проведения Конкурса создается оргкомитет с функциями жюри (далее – Оргкомитет). Срок предоставления работ в Оргкомитет до 17 мая 2023 года. Работы, представленные на Конкурс, не возвращаются и не рецензируются. Организаторы оставляют за собой право использовать присланные материалы по своему усмотрению, в том числе публиковать работы в СМИ, в сети Интернет, создавать печатную продукцию и применять в профессиональной деятельности. Оргкомитет оценивает представленные материалы, определяет победителей Конкурса. Решение Оргкомитета принимается большинством голосов, оформляется протоколом и является окончательным. Конкурсные материалы с пометкой «На профессиональный конкурс» направляются в электронном виде на электронную почту: [bib.inform@yandex.ru](mailto:bib.inform@yandex.ru)

4.7 Состав жюри формируется Оргкомитетом из числа:

– специалистов Красноуфимской Центральной районной библиотеки, специалистов других организаций. Численность оргкомитета состоит не менее чем из трех человек.

4.8 Жюри принимает решение путем составления оценочного листа, содержащего критериально-бальную систему оценивания, и определяет победителей в соответствии с большим количеством набранных баллов, если количество баллов совпадает, то учитывается наибольший вес каждого критерия. Результаты Конкурса оформляются протоколом.

Решения жюри являются окончательными и пересмотру не подлежат.

**4. Номинации Конкурса**

4.1 Настольная игра «Изучай играя»

К данному виду игр можно отнести: игра – ходилка (игра - бродилка); игра – пазл; игра – лабиринт и другие виды.

*Игра – ходилка (игра - бродилка)* - подразумевает прохождение уровней различной сложности вымышленным персонажем. В процессе игры, игрок собирает бонусы, выполняет определенные задания.

*Игра – пазл* - это игра-головоломка, в которой необходимо собрать одну картинку из множества фрагментов различной формы. Целью игры в пазл является получение единой картины из отдельных ее элементов.

*Игра – лабиринт* - тактическо-логическая игра, победа в которой предопределятся умением принимать правильные решения в поиске верного пути.

Игры можно компоновать друг с другом или придумать свою индивидуальную игру.

4.2 Игра – путешествие (игра – поиск, игра – экскурсия, игра- приключение) «Путешествие в неизведанное»

*Игра – путешествие,* (*игра-поиск, игра-приключение*) - это мероприятие в игровой форме. При подготовке путешествия необходима стилизация дороги или путешествия с обязательными остановками - станциями, опушками, островами, тропинками, домиками и т.д.

*Игра-экскурсия* – экскурсия с игровыми моментами, может проходить по станциям или определенными местами.

*Квест* (*игра-поиск, игра-приключение, игра – путешествие)*  - это игра с преодолением нескольких этапов (задач), связанных логически и по смыслу, с целью добраться до призового финала.

4.3 Интерактивная онлайн игра «Мой край родной»

К данному виду игр можно отнести: кросворды, филворды, викторины, квизы и другие виды игр с использованием компьютерных технологий.

*Квиз* — это от английского слова quiz, которое дословно переводится, как «викторина». Одно из значений данного термина — соревнование, в ходе которого участники отвечают на поставленные им вопросы и зарабатывают за правильные ответы очки.

*Кросворд* - игра, состоящая из разгадывания слов по определениям. К каждому слову даётся текстовое определение, в описательной или вопросительной форме указывающее некое слово, являющееся ответом. Ответ вписывается в сетку кроссворда и, благодаря пересечениям с другими словами, облегчает нахождение ответов на другие определения.

*Филворд* - (венгерский кроссворд) – это своеобразный кроссворд, в котором нужно найти слова среди написанных букв. В отличие от обычных кроссвордов, в которых нужно записать разгаданное слово по его определению по горизонтали и по вертикали, филворд представляет собой поля из клеток, в которые уже вписаны буквы. Слова в филворде могут размещаться в любом направлении, но нигде не пересекаться, а также не могут располагаться по диагонали.

*Виктори́на* — вид игры, заключающийся в ответах на устные или письменные вопросы из различных областей знания.

**5. Требования к оформлению работ**

Каждая игра должна иметь название и правила игры с подробной инструкцией.

5.1 Требования к Настольной игре «Изучай играя»:

конкурсная работа (игра) должна включать в себя печатную инструкцию и презентацию или видеоролик правил использования разработанной игры. Презентация или видеоролик должен раскрывать механизм и правила игры, название игры, игровой набор со всеми инструментами и аксессуарами.

Заявку с презентацией игры присылать на почту [bib.inform@yandex.ru](mailto:bib.inform@yandex.ru) в теме писать «Игра на конкурс».

5.2 Игра – путешествие «Путешествие в неизведанное»:

конкурсная работа (игра) должна включать в себя печатный сценарий игры, включающий название игры, игровой набор со всеми необходимыми инструментами и аксессуарами, последовательное объяснение хода игры с названием станций, правил игры.

Заявку с презентацией или видеороликом игры присылать на почту [bib.inform@yandex.ru](mailto:bib.inform@yandex.ru) , в теме писать «Игра на конкурс».

5.3 Интерактивная онлайн игра «Мой край родной»:

конкурсная работа (игра) должна включать в себя электронную или печатную инструкцию (в зависимости от игры) правил использования разработанной игры, рабочую ссылку на игру или саму игру в электронном виде.

Заявку с презентацией или видеороликом игры присылать на почту [bib.inform@yandex.ru](mailto:bib.inform@yandex.ru) , в теме писать «Игра на конкурс».

**6. Подведение итогов**

Победители награждаются Дипломами I, II, III степени в каждой номинации на районном празднике «Общероссийский День библиотек». Жюри Конкурса может учреждать дополнительные номинации или специальные призы.

**7. Контакты**

За дополнительной информацией по вопросам проведения конкурса обращаться в Методический отдел Красноуфимской Центральной районной библиотеки.

Ответственный за прием заявок, конкурсных материалов, формирование состава участников Конкурса, формирование состава Оргкомитета – Приемщикова Ирина Геннадьевна. Справки по тел. 6-54-71

**Адрес оргкомитета:**

623310

Свердловская обл., Красноуфимский р-он.,

с. Криулино, ул. Советская, 26

тел.: 343(94)65471

e-mail: [bib.inform@yandex.ru](mailto:bib.inform@yandex.ru)

Приложение 1

**Заявка**

|  |  |
| --- | --- |
| Заявка | |
| Наименование организации |  |
| Ф.И.О. участника |  |
| Номинация |  |
| Название работы |  |
| Электронная почта участника |  |